

光の勇者

プレイヤーが4人以上かつ、パーティーが2人以上だとダイスを2つ振る。それ以外は1つ振る。

戦士 2枚

ダイスを1つ振った後、そのダイスをもう一度振りなおせる。

魔術師 2枚

ダイスを2つ振り、好きな方を1つ選べる。

賢者 1枚

ダイスを1つ振り、6が出たらもう1つダイスを振る。

僧侶 1枚

パーティーに悪魔がいる場合、そのプレイヤーから1つダイスを奪う。

ギャンブラー 1枚

ダイスを2つ振り、それぞれ偶数ならプラス、奇数ならマイナスして計算する。

闇の勇者

プレイヤーが4人以上かつ、パーティーが2人以上だとダイスを2つ振る。それ以外は1つ振る。

悪魔 4枚

ダイスを1つ振った後、そのダイスをもう一度振りなおせる。

魔女 1枚

ダイスを2つ振り、好きな方を1つ選べる。

墮天使 1枚

ダイスを1つ振り、6が出たらもう1つダイスを振る。

ハーフデビル 1枚

ダイスを1つ振る。また、パーティーに悪魔がいる場合、背景が赤いほう。いない場合、青い方として参加する。
